

# BLENDER **COLORMAX LIQUID**<sup>®</sup>

## Color Líquido para pigmentar cemento.

Fecha de revisión: 30/Agosto/2017

Versión: 01

### Fabricado por:

BLENDER GROUP S.A. de C.V.  
León, Guanajuato, México  
Tel: 01 (477) 771 01 01  
01 800 72 70 323  
www.blendergroup.com  
info@blendergroup.com

### DESCRIPCIÓN DE PRODUCTO

**BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> es un producto líquido que está perfectamente diseñado químicamente con elementos libres de plomo y un sistema 100% base agua.

**BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> es un colorante líquido que se encuentra listo para ser agregado a un sinfín de proyectos tales como: mezclas de concreto, morteros, estucos, overlay, recubrimientos superficiales, entre otros sistemas de mezclas base cemento, por mencionar: Pisos, patíos, aceras, peldaños, estuco, etc.

**BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> garantiza una estabilidad y uniformidad de poder colorante en toda su diferente gama de colores.

### CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS

- Fácil uso e integración en sistemas de concreto y Morteros.
- Estabilidad ante agentes atmosféricos, luz UV y álcalis.
- No contiene sales por lo que no ocasiona eflorescencia.
- Contiene pigmentos de muy alta calidad que permiten una mayor profundidad, penetración y estabilidad de color.

### PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO

**BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> su presentación disponible es un bote plástico de 500 mililitros.

Cada presentación de 500 mililitros de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> pigmentará un solo empaque, por ejemplo se mencionan algunos de nuestros productos Blender<sup>®</sup> y la cantidad que se debe utilizar:

#### Morteros Ultra Delgados (Overlay)

**BLENDER Recover**<sup>®</sup> Base gris o Base Blanca (28kg) = 3.5 - 4.5 litros Agua + un bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

**BLENDER Recover**<sup>®</sup> W Base gris o Base Blanca (28kg) = 3.5 - 4.5 litros Agua + un bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

#### Mortero Mineral para superficies Antiderrapantes.

**BLENDER Ultra Deck**<sup>®</sup> Base (25kg) = 3.0 - 3.5 litros Agua + un bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

**BLENDER Ultra Deck**<sup>®</sup> Gun (25 kg) = 3.5 - 4.0 litros Agua + un bote de Blender<sup>®</sup> ColorMax Liquid<sup>®</sup>.

#### Mortero de Nivelación para Reparación de Superficies.

**BLENDER Ultra Thin**<sup>®</sup> (25kg) = 3.0 - 3.5 litros Agua + un bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

#### Mortero para Enjarre de Superficies Verticales.

**BLENDER Dry Mortar**<sup>®</sup> (25kg) = 3.0 litros Agua + un bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

#### Mortero Renovador de Superficies (Concreto Decorativo)

**BLENDER Repair**<sup>®</sup> (20kg) = 14.0 litros Agua + un bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

Se recomienda no utilizar más de un envase de 500 mililitros de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> por empaque del producto a instalar.

Es importante que para todos los sistemas donde será utilizado **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>, se le reste el agua al volumen adicionado a la mezcla, tal como se menciona anteriormente.

# BLENDER **COLORMAX LIQUID**<sup>®</sup>

## DATOS TÉCNICOS

### Estándares:

ASTM-C979

(Especificación Estándar de Pigmentos para concreto Integral)

## APLICACIÓN

Agitar uniformemente **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> antes de usar para homogeneizar y adicionar el colorante líquido al sistema seleccionado.

Mezcle el total del bote de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> con la cantidad final total de agua que utilizará para la mezcla del sistema deseado, antes de añadirlo al producto.

### Nota Muy Importante a considerar:

Las variaciones en la cantidad de agua utilizada para la mezcla, el tiempo de mezcla, las condiciones de curado y el acabado causarán variaciones de color.

## PARA MEJORES RESULTADOS

Mantenga la proporción indicada de producto y agua para garantizar el color proporcionada en la carta de colores de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>.

## PRECAUCIONES

El curado húmedo adecuado es crítico para el concreto coloreado. Si no se endurece correctamente el concreto, puede producirse una cantidad excesiva de carbonatación superficial. La carbonatación superficial aclarará el color del concreto, haciendo que el color parezca que se ha desvanecido.

El curado debe iniciarse tan pronto como sea posible y debe continuar por un período de al menos 5 días en clima cálido a 21 grados C° o más o 7 días en clima más frío a 50 - 70 grados F°.

Evite la congelación de **BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup>. Prevenir el contacto con los ojos, piel y ropa. Utilizar protección para piel y ojos.

Por favor refiérase a la hoja de datos de seguridad del producto (MSDS) antes de usar.

## ALMACENAMIENTO

**BLENDER ColorMax Liquid**<sup>®</sup> debe permanecer en su envase original herméticamente sellado y a la sombra en un lugar a temperaturas de entre 7°C y 35°C (44°F y 95°F). Evite su exposición directa al sol.

Respetando estos cuidados el producto tiene una vida útil de almacenamiento de un año.

## GARANTÍA LIMITADA

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group<sup>®</sup>, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no están garantizadas y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos. Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group<sup>®</sup>.

El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group<sup>®</sup> no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group<sup>®</sup> será sustituir esa porción del producto que demuestra ser defectuoso.

Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

**Para uso profesional únicamente.**